Yapay zekâ bir konuşmanın önceki kısmını nasıl kullanır?

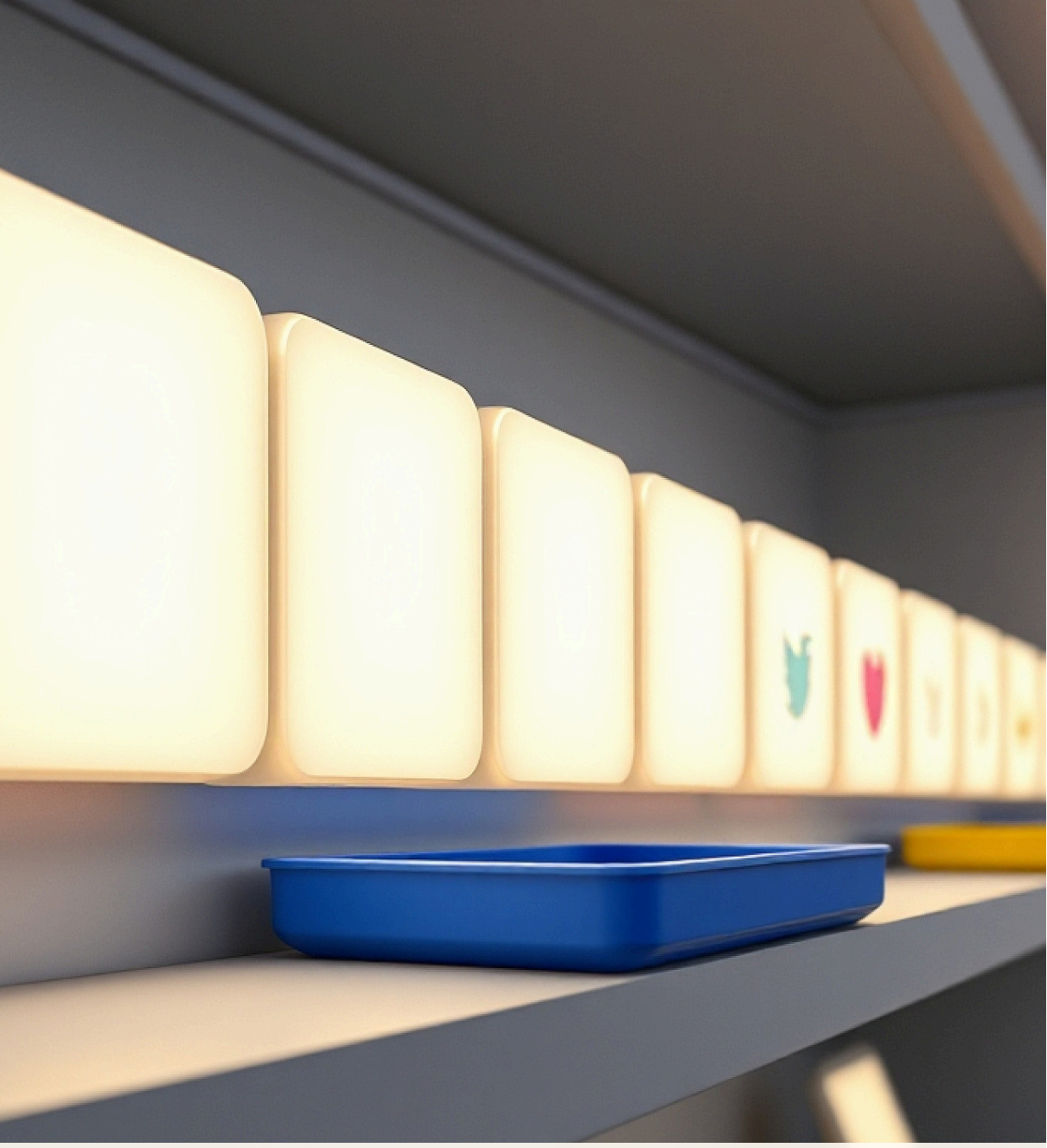


www.yzokul.com.tr

Yapay zekâ bir konuşmanın önceki kısmını nasıl kullanır?



Yapay zekânın bir konuşmanın önceki kısmını nasıl kullandığını soruyorsun. Kısa cevap: sohbet sistemi önceki mesajları modele yeniden gösterir ve model bunları yeni sorunla birlikte okur. Bu, her mesaj gönderdiğinde olur. Örneğin, önce kediler hakkında soru sorup sonra bana daha fazla anlat dersen, sistem ilk sorunu da ekler, böylece model daha fazla ifadesinin neye işaret ettiğini bilir.



Yazdığın her mesaj yapay zekâya gönderilen yalnızca metindir. Yapay zekânın yanıtı da yalnızca metindir. Hem senin mesajların hem de yapay zekânın yanıtları sohbet penceresinde tutulur. Örneğin, Köpek nedir? yazıp yapay zekâ yanıt verdiğinde, bu soru ve yanıt sohbette görünür kalır. Sohbet sistemi bu metni daha sonra kullanılabilecek şekilde saklar.



Modelin kendisinin gözü ya da kulağı yoktur ve canlı belleği yoktur. Yalnızca o anda kendisine verilen metinle çalışır. Ekranını görmez veya sesini duymaz. Örneğin, Merhaba dersen, model yalnızca Merhaba metnini ve sistem gönderiyorsa belki önceki mesajları alır. Bu metinde olmayan başka hiçbir şeyi bilemez.



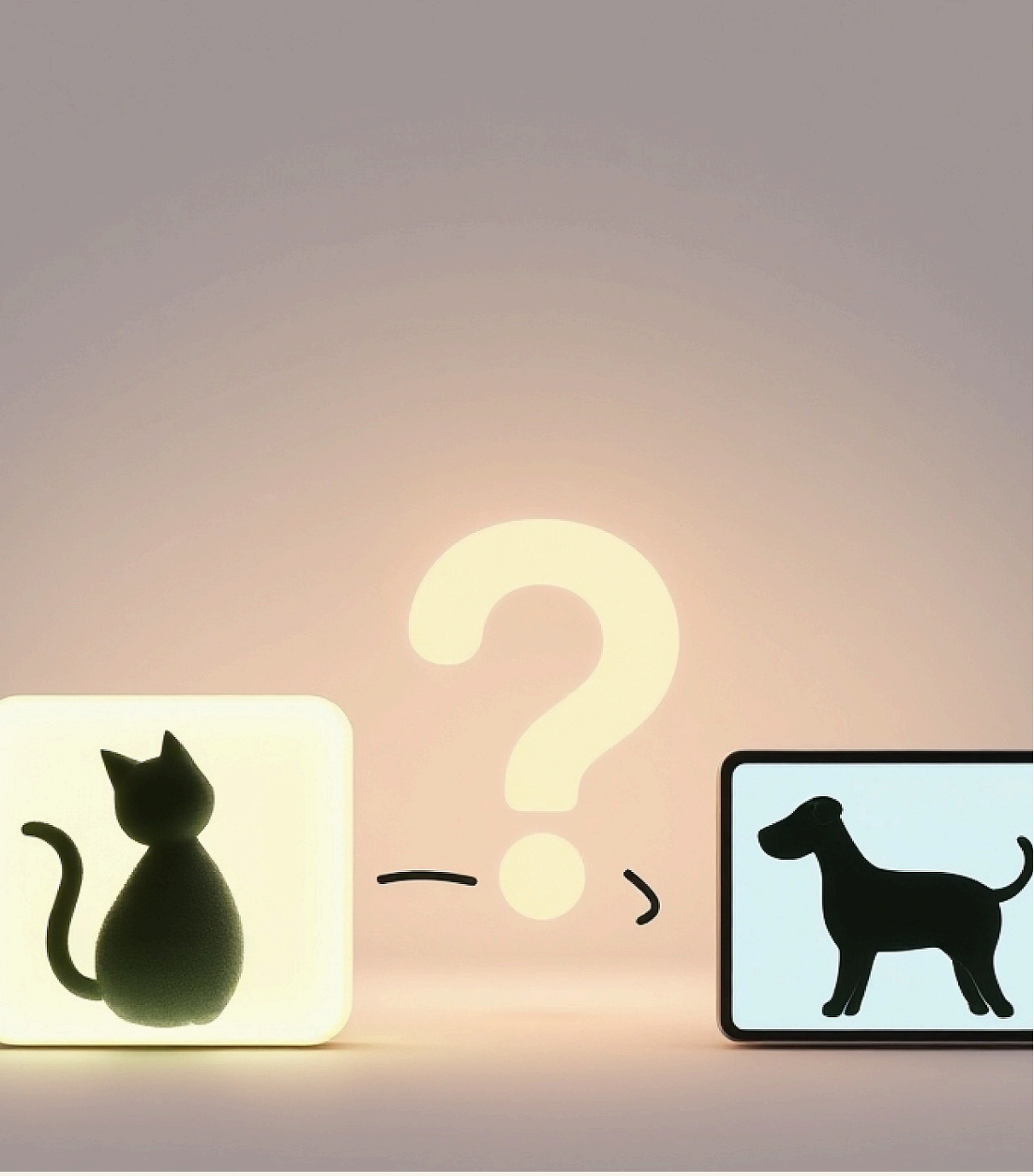
Sohbet sistemi önceki mesajları alır ve her yeni soruda bunları modele yeniden gönderir. Model bu metin bloğunun tamamını girdisi olarak okur. Örneğin, köpekler hakkında soru sorup sonra Ne kadar büyükler? diye sorarsan, sistem ilk sorunu, yapay zekânın yanıtını ve yeni sorunu birlikte gönderir. Model sonra hepsini görür.



Model eski mesajları ve yeni soruyu tek bir metin parçası olarak değerlendirir. Bundan yeni sorunun ne anlama geldiğini çıkarır. Bunları ayrı ayrı ele almaz. Örneğin, eski metin hava durumu hakkındaysa ve yeni soru Yağmur yağacak mı? ise, model bunu hava durumuyla ilişkilendirir ve hava durumunu kastettiğini anlar. Bu, ilgili bir yanıt vermesine yardımcı olur.



Bir konu hakkında soru sorarsın, sonra daha kısa anlat dersin. Önceki metin dahil edildiği için model neye işaret ettiğini bilir. Örneğin, Fotosentez nedir? diye sorup uzun bir yanıt alırsın. Sonra Daha kısa anlat dersin. Model önceki açıklamayı görür ve aynı konuyu kısaltır. Önceki metin olmasaydı, neyi kısaltacağını bilemezdi.



O, şu veya ikincisi gibi küçük sözcükler yalnızca önceki metinle anlam kazanır. Önceki mesajlar modele bu eksik anlamı verir. Örneğin, Bir kedim ve bir köpeğim var. İkincisi daha büyük dersen, modelin ikincisi ifadesinin köpeği kastettiğini bilmesi için önceki cümleye ihtiyacı vardır. Sohbet sistemi o önceki cümleyi sağlar.



Sistem tüm önceki mesajları veya yalnızca seçilmiş bir bölümünü gönderebilir. Neyin sığdığını ve neyin yararlı göründüğünü seçer. Örneğin, konuşma çok uzunsa yalnızca son birkaç mesajı gönderebilir. Bu seçim, modelin en ilgili güncel metne odaklanmasına yardımcı olur. Seçim, sistemin tasarımına ve sınırlarına bağlıdır.



Bağlam penceresi, modelin aynı anda alabileceği sınırlı metin miktarıdır. Eski mesajlar bu pencerede yer kaplar. Örneğin, pencere 4000 sözcük alıyorsa, uzun bir konuşma onu doldurabilir. Model yalnızca bu pencereye sığan metni kullanabilir. Pencere dolduğunda daha eski metin dışarıda bırakılabilir.



Konuşma uzadığında en eski metin çıkarılabilir veya kısaltılabilir. O zaman model artık ona başvuramaz. Örneğin, birçok mesajdan sonra yer açmak için ilk soru kaldırılabilir. Sonra o ilk konu hakkında bir soru sorarsan, modelde bu bilgi olmayabilir. Daha az doğru bir yanıt verebilir veya açıklama isteyebilir.



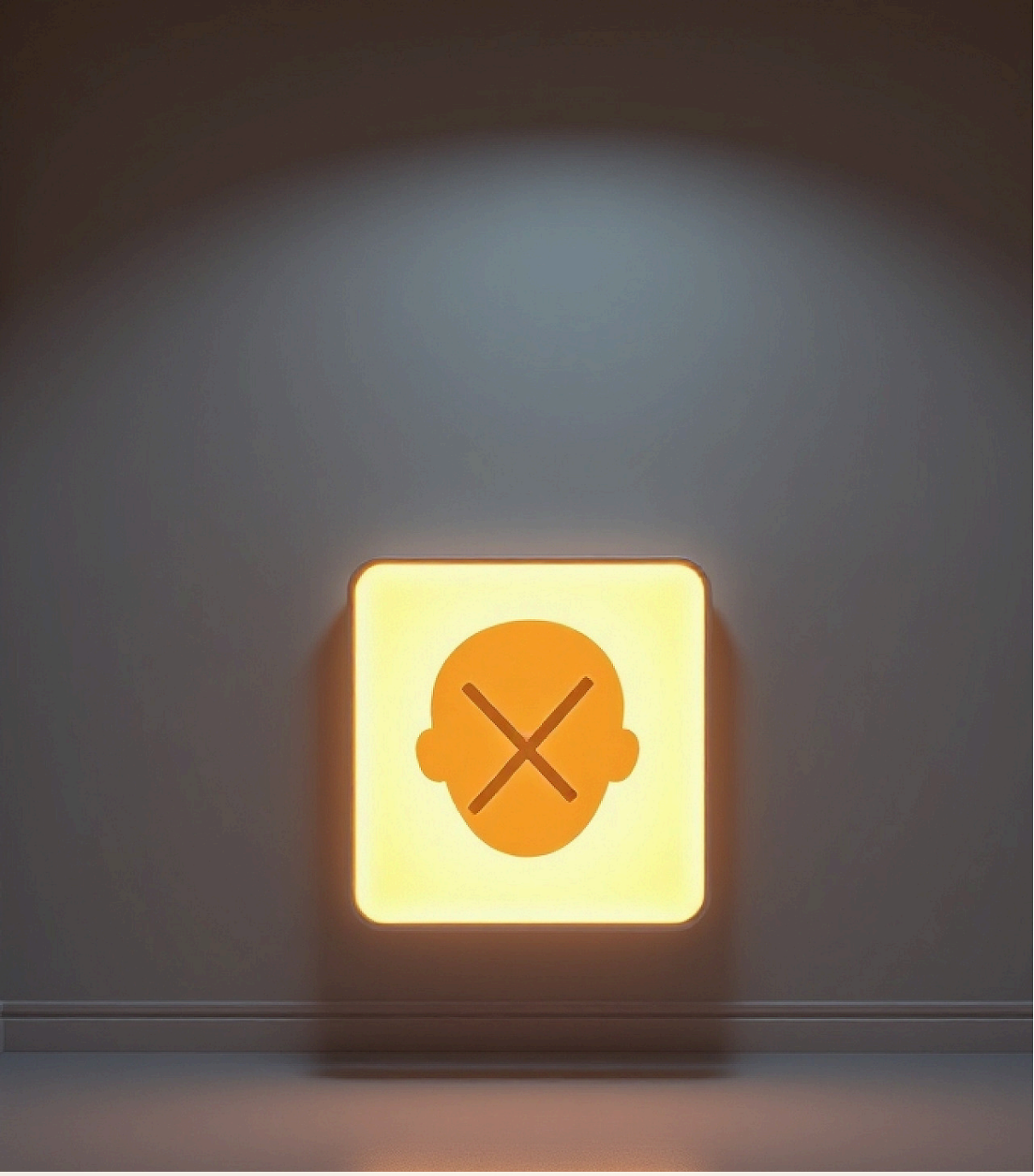
Bu, bir insanın hatırlaması gibi hatırlamak değildir. Model çağrılar arasında hiçbir şey tutmaz. Sohbet sistemi metni tutar ve her seferinde geri verir. Örneğin, sohbeti kapatıp yeni bir sohbet başlatırsan, sistem yeniden göndermedikçe model eski konuşmayı hatırlamaz. Modele yapılan her çağrı bağımsızdır.



Bazı uygulamalar önceki konuşmanın kısa bir özetini yazar. Bu özet daha sonra tam eski mesajların yerine gönderilir. Örneğin, bir gezi hakkında uzun bir sohbetten sonra sistem Kullanıcı İtalya'ya bir gezi planlıyor ve uçuşları sordu gibi bir özet oluşturabilir. Sonra bu özeti yeni sorularla birlikte gönderir. Bu, bağlam penceresinde yer tasarrufu sağlar.



Bazı uygulamalar önceki sohbetlerin notlarını veya kayıtlarını saklar ve daha sonra bunlara bakar. Bu notlar modelin aldığı metne eklenir. Örneğin, bir müşteri hizmetleri botu geçen hafta iadeler hakkında soru sorduğun notunu saklayabilir. Tekrar sohbet ettiğinde bu notu konuşmaya ekler. Model sonra ona başvurabilir.



Yaygın bir hata, modelin tüm konuşmalarını sürekli hatırladığını düşünmektir. Hatırlamaz. Yalnızca sistemin o anda gönderdiğini görür. Örneğin, bir sohbette yapay zekâya adını söyler ve sonra yeni bir sohbet başlatırsan, sistem bu bilgiyi yeniden göndermedikçe adını bilmez. Modelin kendi belleği yoktur.



Bir başka hata, yapay zekânın bilerek unuttuğunu düşünmektir. Takibi kaybettiğinde, bu genellikle eski metnin bağlam penceresinin dışında kalmasındandır, unutmayı seçmesinden değil. Örneğin, konuşma çok uzunsa ve en erken mesajlar çıkarılırsa, model onlara başvuramaz. İnatçılık etmiyordur; yalnızca o metne sahip değildir.



Sohbet sistemi önceki mesajları veya bir bölümünü yeniden gönderir. Model bunları yeni soruyla birlikte okur. Sınırlar, özetler ve kayıtlar neleri kullanabileceğini şekillendirir. Örneğin, bir takip sorusu sorarsan, sistem ilgili önceki metni ekler, böylece model anlayabilir. Modelin kendisinin hatırlamadığını unutma; bağlamı her seferinde sistem sağlar.